|  |  |
| --- | --- |
| **Zadatak 7.1.**  Napiši proceduru koja crta pravokutnik čiji su vrhovi u točkama:  (0, 0), (100, 0), (100, 50), (0, 50). | **Zadatak 7.2.**  Napiši proceduru koja crta trokut čiji su vrhovi u točkama:  (50, 50), (70, 100), (30, 70). |
| **Zadatak 7.3.**  Napiši proceduru koja crta lik sa slike. | **Zadatak 7.4.**  Napiši proceduru koja crta lik sa slike. |
| **Zadatak 7.5.**  Napiši proceduru koja crta lik sa slike. | **Zadatak 7.6.**  Napiši proceduru koja crta lik sa slike. |
| **Zadatak 7.7.**  Napiši proceduru koja crta lik sa slike. | **Zadatak 7.8.**  Napiši proceduru **SESTEROKUT :r** koja za zadani polumjer **:r** opisane kružnice crta opisanu kružnicu, pripadajući šesterokut, upisanu kružnicu te izračunava opseg i površinu šesterokuta. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Zadatak 7.9.**  Napiši proceduru **PRAVTROKUT :a :b** koja crta pravokutni trokut sa stranicama duljine **:a** i **:b** tako da za crtanje hipotenuze (najdulje stranice u pravokutnom trokutu) koristiš funkcije **DISTANCE** i **TOWARDS**. | **LEPTIR 50**  **Zadatak 7.10.**  Napiši proceduru **LEPTIR :a** koja crta pravilne mnogokute sa stranicom duljine **:a**, od trokuta do sedmerokuta, zakrenute na lijevu i desnu stranu. Pogledaj crtež! |
| **LEPTIR 7 50**  **Zadatak 7.11.**  Napiši proceduru **LEPTIR :n :a** koja crta pravilne mnogokute sa stranicom duljine **:a**, od trokuta do mnogokuta s **:n** stranica, zakrenute na lijevu i desnu stranu. Pogledaj crtež! | **Zadatak 7.12.**  Napiši proceduru **SEDMEROKUT :a** koja će nacrtati sedmerokut sa stranicom duljine **:a** i sve njegove dijagonale iz jednog vrha. |
| **Zadatak 7.13.**  Napiši proceduru **BROJEVI :n** koja ispisuje prvih :n brojeva unatrag. Koristi rekurziju za rješenje ovog zadatka.  **5**  **4**  **3**  **2**  **1** | **Zadatak 7.14.**  Napiši proceduru **RIJEC :r** koja ispisuje učitanu riječ tako da u prvom redu ispiše cijelu riječ, a u svakom sljedećem redu ispisuje tu riječ tako da joj se s kraja oduzme jedno slovo. Zadatak riješi pomoću rekurzije.  **LOGO**  **LOG**  **LO**  **L** |
| **Zadatak 7.15.**  Napiši proceduru **RIJEC :r** koja ispisuje učitanu riječ tako da u prvom redu ispiše cijelu riječ, a u svakom sljedećem redu ispisuje tu riječ tako da joj se s početka oduzme jedno slovo. Zadatak riješi pomoću rekurzije i bez nje.  **LOGO**  **OGO**  **GO**  **O** | **Zadatak 7.16.**  Napiši proceduru **IME :r** koja će ispisivati svako slovo tvojeg imena u svom redu. Zadatak riješi uz pomoć rekurzije i bez nje.  **L**  **O**  **G**  **O** |
| **Zadatak 7.17.**  Napišite proceduru **ZBROJ :n** koja će izračunavati zbroj prvih **:n** prirodnih brojeva. Zadatak riješi pomoću rekurzije i bez nje. | **Zadatak 7.18.**  Napišite proceduru **UMNOZAK :n** koja će izračunavati umnožak prvih **:n** prirodnih brojeva. Zadatak riješi pomoću rekurzije i bez nje. |
| **Zadatak 7.19.**  Napiši proceduru **TROKUT :r** koja za zadani polumjer **:r** opisane kružnice crta opisanu kružnicu i njoj pripadajući trokut. | **Zadatak 7.20.**  Napiši proceduru **KVADRAT :r** koja za zadani polumjer **:r** opisane kružnice crta opisanu kružnicu i njoj pripadajući kvadrat. |
| **Zadatak 7.21.**  Napiši proceduru **PETEROKUT :r** koja za zadani polumjer **:r** opisane kružnice crta opisanu kružnicu i njoj pripadajući peterokut. | **Zadatak 7.22.**  Izradi glavni prozor naziva **MALI**, s koordinatama gornjeg lijevog kuta **60 70** i veličine **100 100**. |
| **Zadatak 7.23.**  Izradi glavni prozor naziva **SREDNJI**, s koordinatama gornjeg lijevog kuta **50 50** i veličine **150 200**. Dodaj u njega gumbe s naredbama **LT 45**, **RT 45**, **FD 20**, **BK 20**. | **Zadatak 7.24.**  Izradi glavni prozor naziva **VELIKI**, s koordinatama gornjeg lijevog kuta **10 10** i veličine **300 300**. Dodaj u njega gumbe koji će crtati **TROKUT**, **KVADRAT** i **PETEROKUT** sa stranicom duljine 50 koraka te gumb s  naredbom **CS**. |
| **Zadatak 7.25.**  Napiši proceduru koja crta lik sa slike. | **Zadatak 7.26.**  Napiši proceduru koja crta lik sa slike. |
| **Zadatak 7.27.**  Napiši proceduru koja crta lik sa slike. | **Zadatak 7.28.**  Napiši proceduru **TROKUT :a** koja će nacrtati jednakostraničan trokut sa stranicom duljine **:a** i izračunati njegov opseg. |
| **Zadatak 7.29.**  Napiši proceduru **DESETEROKUT :a** koja će nacrtati deseterokut sa stranicom duljine **:a** i izračunati njegov opseg. | **Zadatak 7.30.**  Napiši proceduru **DVANAESTEROKUT :a** koja će nacrtati dvanaesterokut sa stranicom duljine **:a** i izračunati njegov opseg. |
| **Zadatak 7.31.**  Izradi glavni prozor naziva **VECI**, s koordinatama gornjeg lijevog kuta **5 50** i veličine **300 200**. Zatim izradi prozor naziva **MANJI**, čiji je nadređeni prozor **VECI**, s koordinatama gornjeg lijevog kuta **30 70** i veličine **100 100**. | **Zadatak 7.32.**  Izradi glavni prozor naziva **PRVI**, s koordinatama gornjeg lijevog kuta **20 20** i veličine **200 200**. Dodaj u njega gumb **PORUKA** koji će ispisivati poruku: „Sretno!!!“. |